



Name:

Class No.:

Computer No.:

### الأهداف

1. اكتساب خبرة في استخدام برنامج Surfer
2. التعرف على طريقة اعداد البيانات لاستخدامها مع البرنامج
3. التعرف على خطوات رسم الخريطة الكنتورية
4. تعديل وتغيير مظهر الخريطة الكنتورية
5. التعرف على طريقة رسم مجسم ثلاثي الابعاد

### الأدوات المستخدمة

1. كمبيوتر عليه برنامج surfer
2. ملف به بيانات النقاط

### خطوات العمل

1. مراجعة البيانات للتأكد من صحتها ومعرفة ترتيبها
2. عمل Grid
3. انشاء الخريطة الكنتورية
4. تغيير الفترة الكنتورية والوان الخطوط وسمكها والكتابة عليها
5. اضافة الوان الى الخريطة تساعد في فهم الطبوغرافية
6. اضافة بيانات الى الخريطة كالعنوان والتاريخ ومقياس الرسم ..... الخ
7. طباعة الخريطة او تصديرها بصيغ اخري
8. عمل مجسم ثلاثي الابعاد
9. عمل Overlay بين خطوط الكنتور والمجسم