

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )

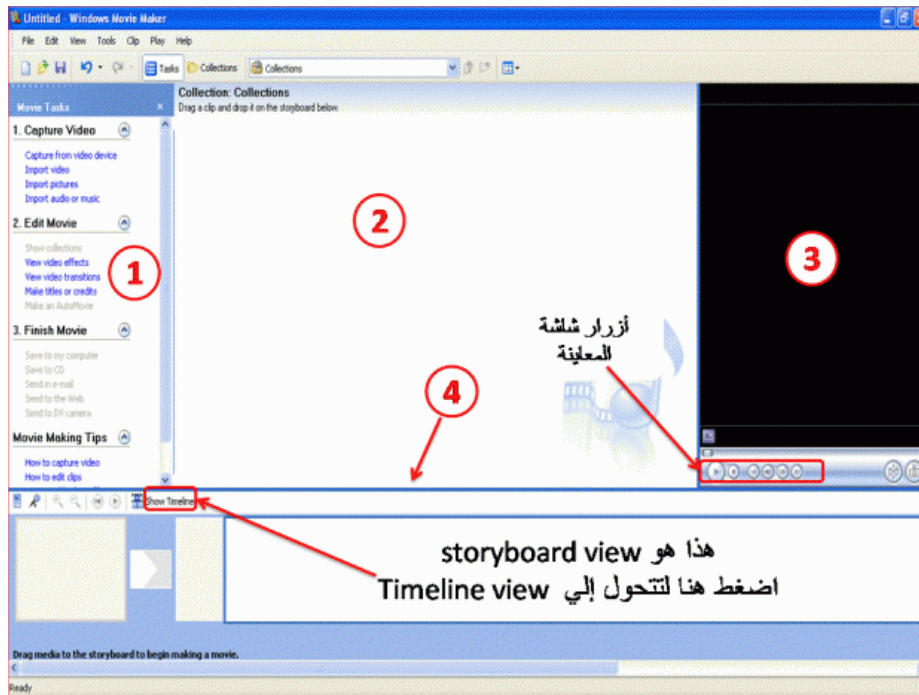
أين تجده؟

- برنامج الـ **Movie Maker** هو من ضمن البرامج الأساسية المدمجة (غالباً) في نظام التشغيل Windows . وهو من اسهل برامج صنع الفيديو .
- بالنسبة لمستخدمي **Windows XP** فسيجدونه في قائمة الـ **Start << All programs << Windows Movie Maker**
- بالنسبة لمستخدمي **Windows 7** فهو لا يأتي مع نظام التشغيل مباشرة، بل يجب عليك تحميله مجاناً من الرابط <http://windows.microsoft.com/en-US/windows7/products/features/movie-maker>

### واجهة العمل ونوافذ **Movie Maker**

ساحة العمل في البرنامج إلي 4 أقسام رئيسية:

1. **Movie Task View** تحتوي على الأوامر المختلفة للعمل في البرنامج.
2. **Collections View** العناصر المجلوبة لاستخدامها سواء كانت صور أو مقاطع فيديو أو مقاطع صوتية.
3. **Preview Screen** شاشة لمعاينة ما تقوم به في مشروعك.
4. **Timeline or Storyboard** كل المكونات يتم سحبها إلي هذا المكان ليتم العمل عليها



## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )

# المرحلة الأولى: إعداد المقاطع والصور

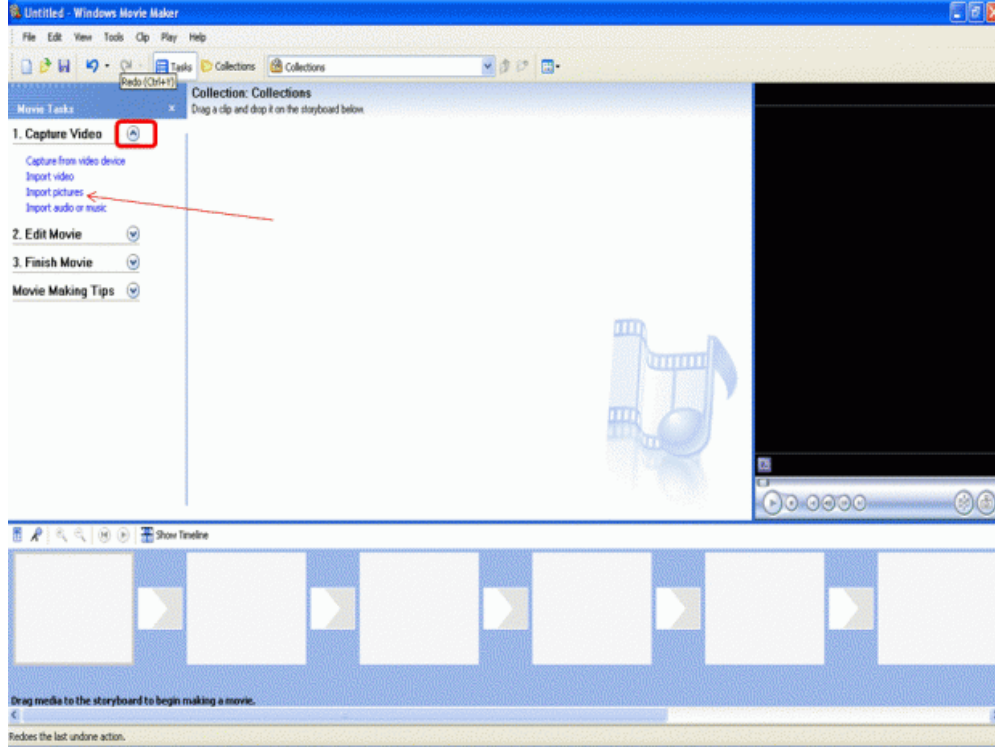
# الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا "

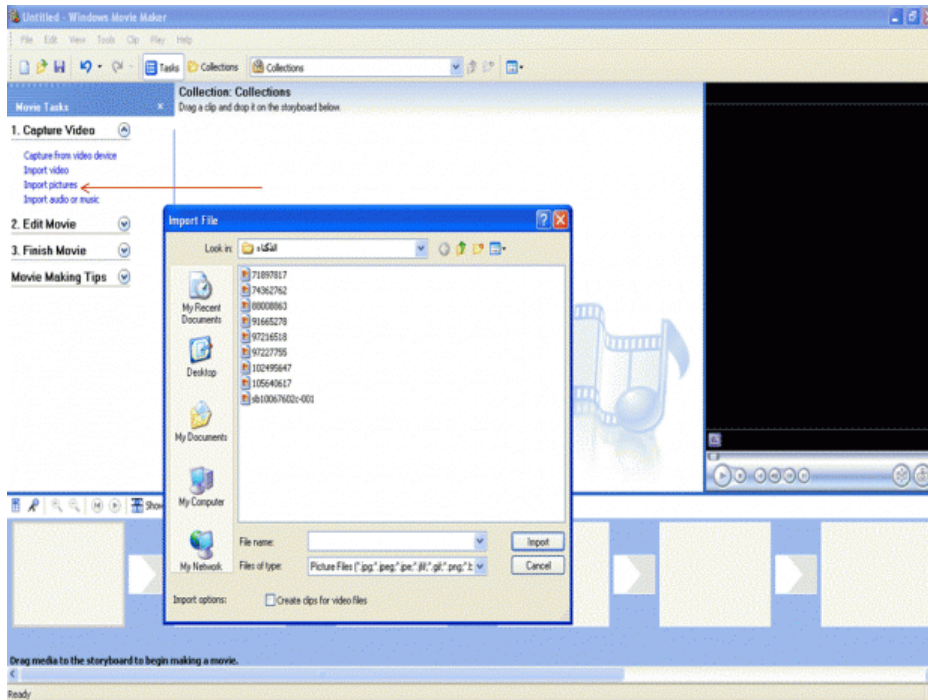
المرحلة الأولى: إعداد المقاطع وهي تتضمن عدة خطوات:

الخطوة الأولى: جلب الصور واستيرادها Import Pictures

1. اضغط على **Import pictures** واختر الصور التي تريد استخدامها من المجلد الذي يحتوي عليها.



وبالضغط علي كل صورة ستتمكن من معاينتها في شاشة **Collections View** ستظهر لك الصور في الـ **Preview Screen** المعاينة.

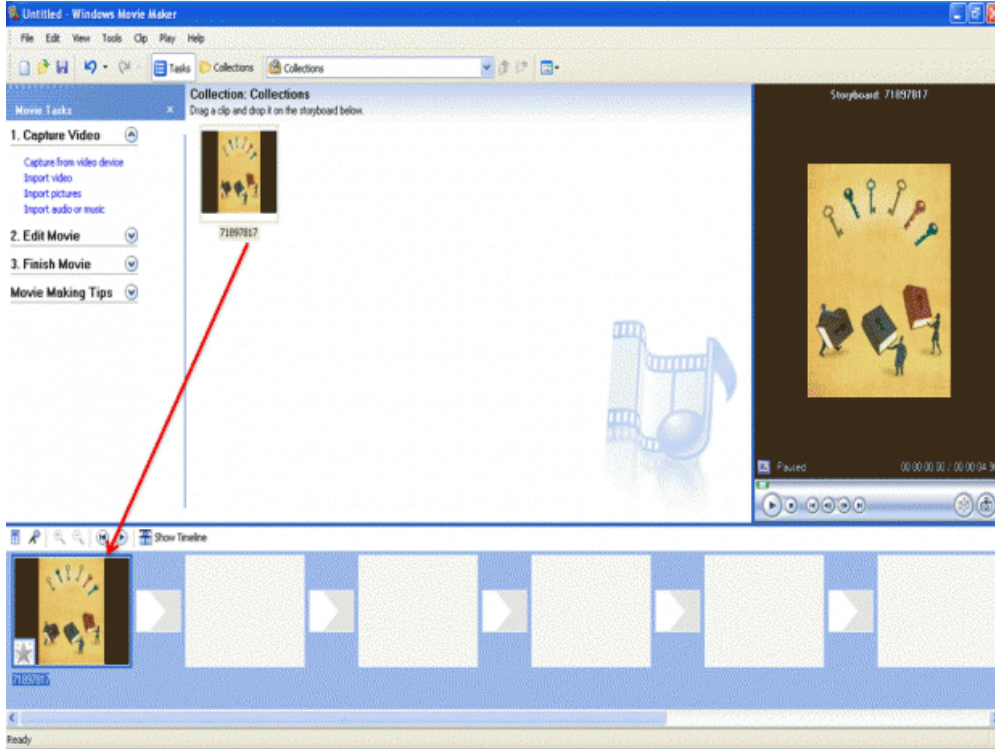


## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )

وهنا سنطلعك على أنواع ملفات الصور التي يقبلها برنامج الـ Movie Maker وهي: كالتالي, .dib, .bmp أن تقوم بتحويلها أو لا باستخدام أحد برامج تحويل الصور. ويمكنك تحميل هذا البرنامج الذي يحول الصور من هذا الرابط <http://www.dvdvideosoftware.com/products/dvd/Free-Image-Convert-and-Resize.htm>

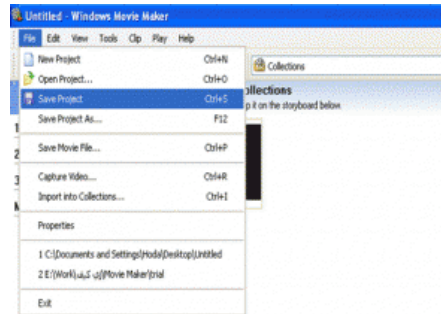
٢. اسحب الصور إلى مساحة الـ Storyboard أو الـ Timeline.



الخطوة الثانية: حفظ المشروع

١. عليك أن تحفظ مشروعك قبل أن تستكمل العمل. واحرص على أن تفعل ذلك باستمرار أثناء عملك.

اضغط File << Save project.



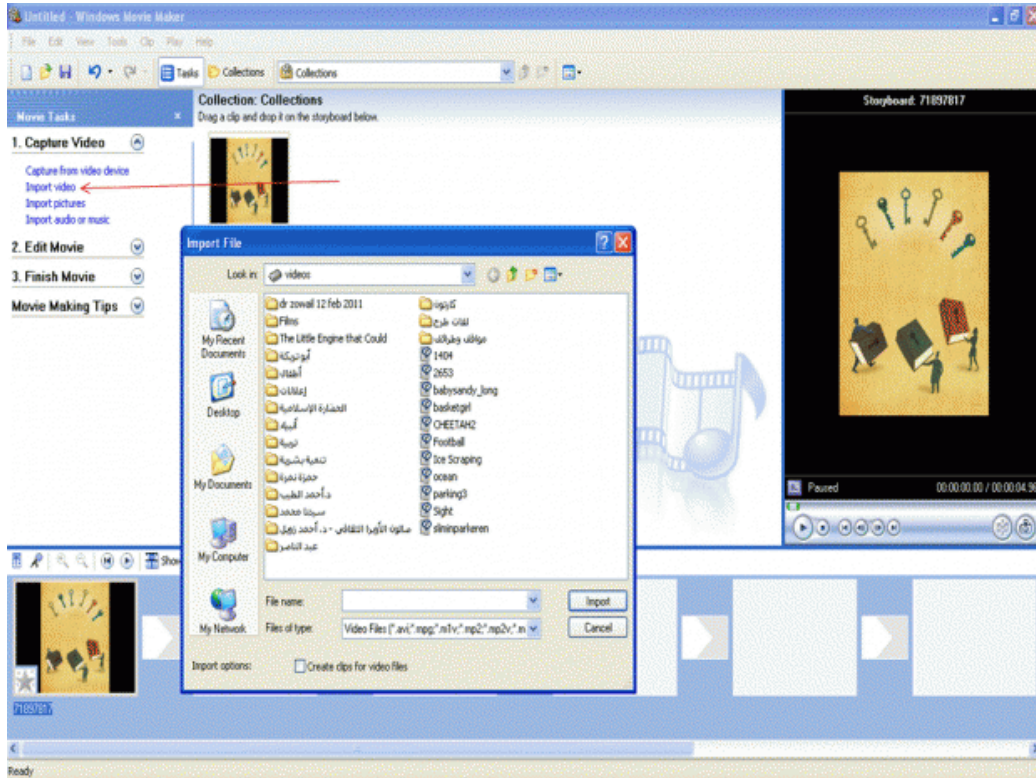
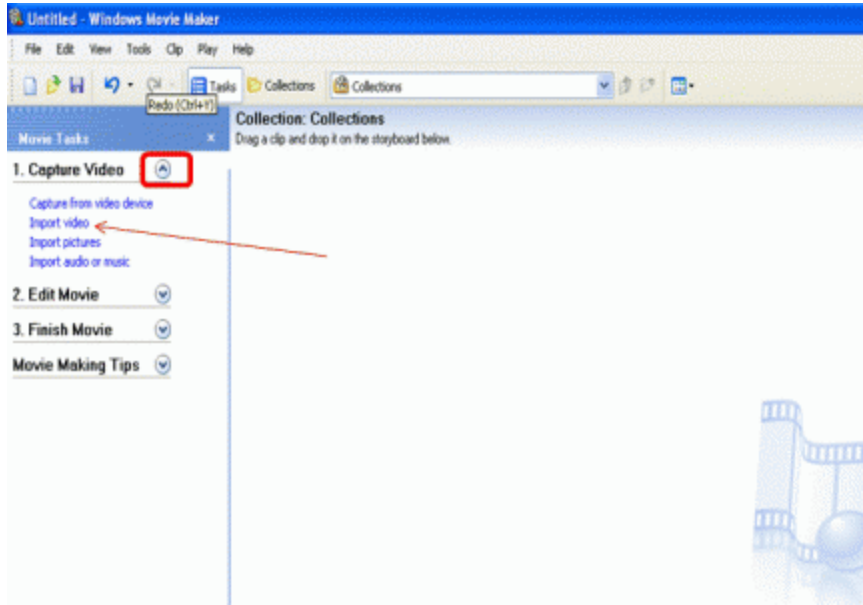
٢. يحفظ برنامج الـ Movie Maker مشروع الفيلم في صيغة MSWMM. مما يسمح بتعديل الفيلم لاحقاً. وبعد الانتهاء من فيلمك، يمكن حفظه أو بالأحرى "إخراجه" في صيغة أخرى، بحيث يمكن تنزيله على الإنترنت أو إرساله من خلال البريد الإلكتروني مثلاً. هذه الصيغة الأخرى التي تحصل عليها بعد الإخراج لا تسمح بالتعديل.

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )

الخطوة الثالثة: استخدام مقطع فيديو Import a Video Clip

مايترتب عليك فعله إذا كان نوع ملف الفيديو غير متوافق مع **Movie Maker**.  
1. اضغط << Import video << **Capture Video** اختر الفيديو بعد تحديد مكانه في جهاز الكمبيوتر الخاص بك .



## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

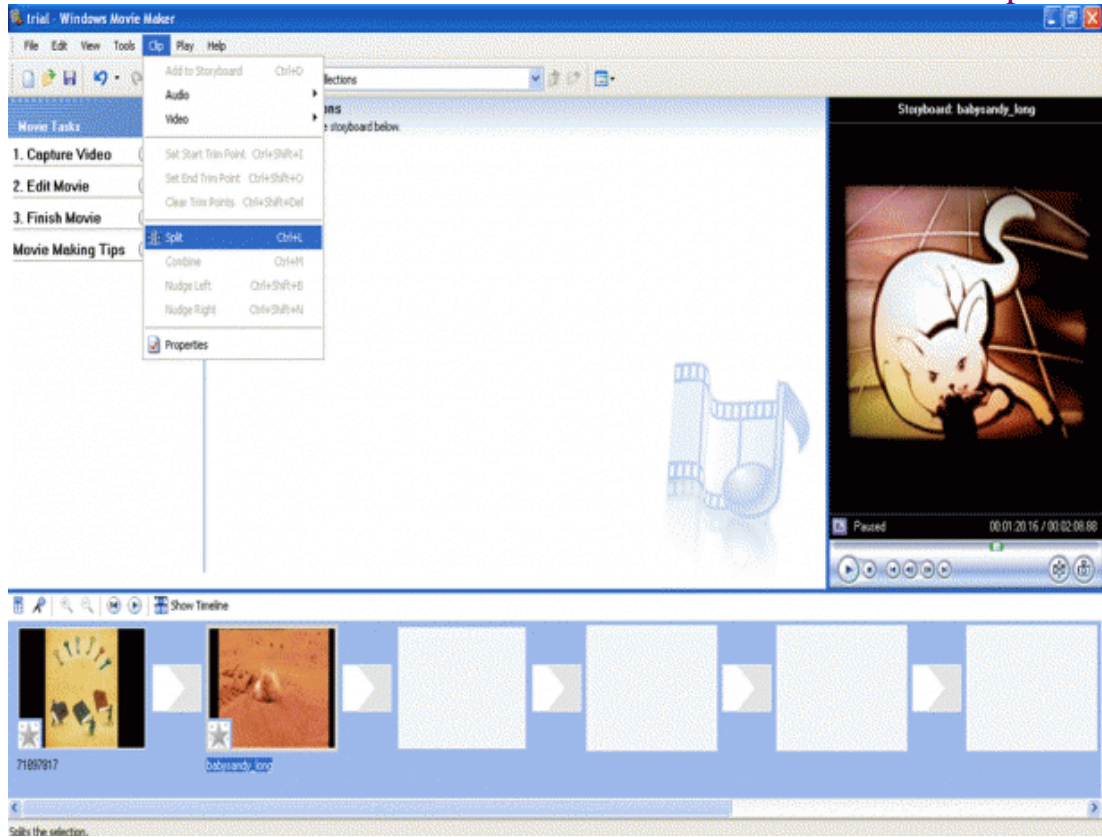
(مسابقة " على الأخضر مشينا " )

٢. علماً أن صيغ الفيديو التي يتقبلها برنامج الـ Movie Maker هي .wmv, .wm, .mpv2, .mpeg, .mpe, .mp2, .m1v, .avi, .asf, أما إذا كان لديك فيديو بصيغة أخرى، فعليك تحويله أولاً باستخدام بعض البرامج مثل Total Video Converter
٣. اسحب مقطع الفيديو إلى المكان الذي تريده في الـ Storyboard أو الـ Timeline

الخطوة الرابعة: تعديل مقاطع الفيديو "المونتاج"

بعد أن جلبت مقاطع الفيديو والصور التي ستستخدمها في صنع فيلمك، ستتعلم هنا كيف تجري تعديلات عليها وهو ما يسمى بعملية المونتاج. وها هي الخطوات بالتفصيل:

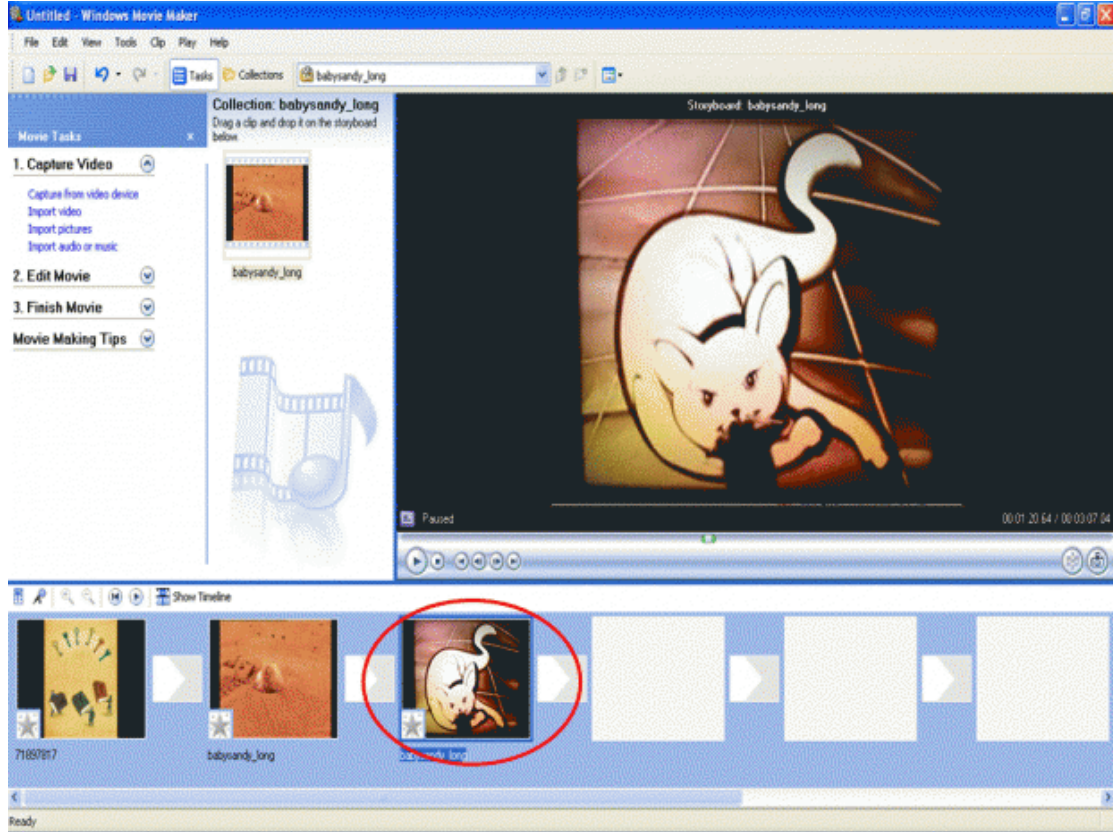
١. تحول إلى Timeline View عن طريق الضغط على Show Timeline في ساحة Timeline أو Storyboard
٢. شغل مقطع الفيديو بالضغط على زر Play
٣. أوقفه باستخدام الزر Pause حيث تريد تعديله.
٤. يمكنك تقسيم مقطع الفيديو إلى قسمين حيث أوقفته: وذلك بالضغط على Clip << Split



٥. سينفصل الجزء الثاني عن الجزء الأول (المحاط بالدائرة الحمراء) كما في الصورة

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

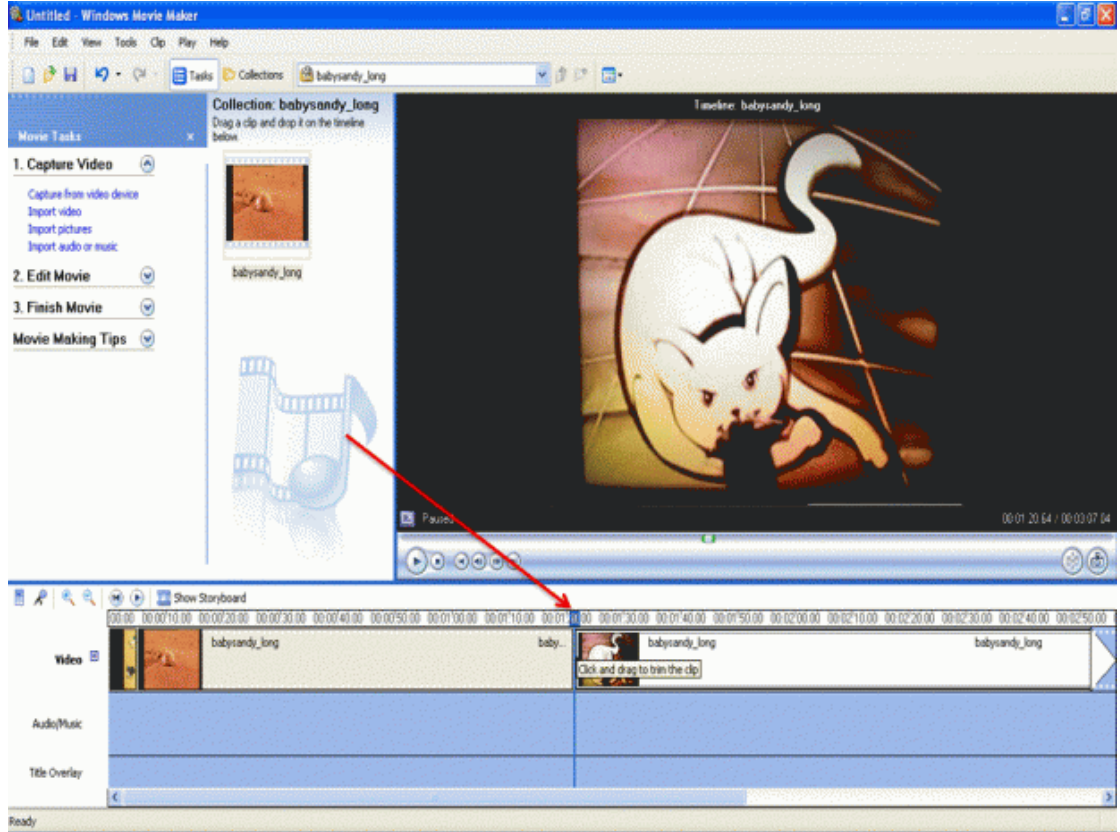
(مسابقة " على الأخضر مشينا " )



٦. يمكنك حذف أي من هذين القسمين عن طريق:  
الضغط عليه، في **Storyboard** أو **Show timeline** ، بالفأرة ومن ثم بالضغط على المفتاح **Delete** على لوحة المفاتيح.

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )



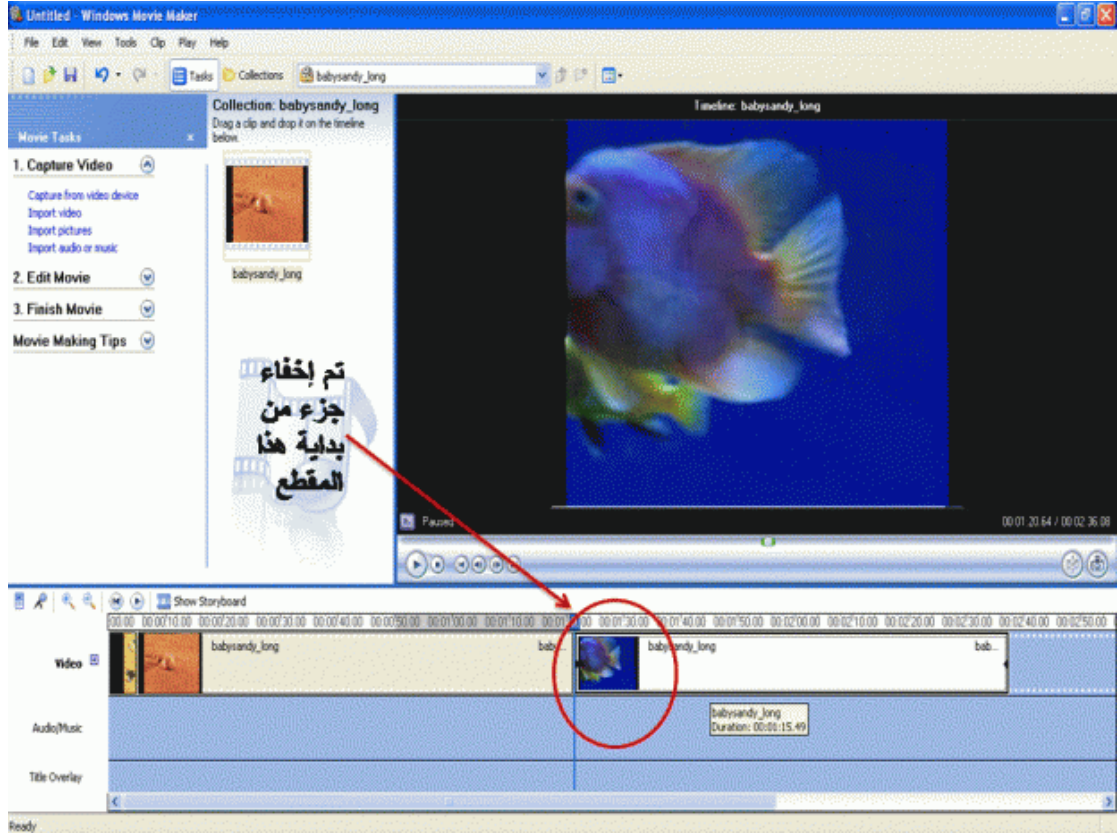
٧. يمكنك إخفاء هذا القسم بدلاً من حذفه عن طريق اتباع الخطوات التالية:

- اضغط على مقطع الفيديو في الـ **Timeline view**
- ضع مؤشر الفأرة عند بداية أو نهاية مقطع الفيديو (سيتحول المؤشر إلى سهم أحمر ذي رأسين) حرك الفأرة وأنت تضغط يميناً أو يساراً.



## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )



ملحوظة: الجزء الذي تم إخفاؤه مازال موجوداً ولكنه مُخفي. ولإعادة مقطع الفيديو إلي حجمه الأصلي، اضغط على المقطع، ثم اختر الأمر **Clear Trim Points** من القائمة **Clip**.

# المرحلة الثانية: إعداد الصوت

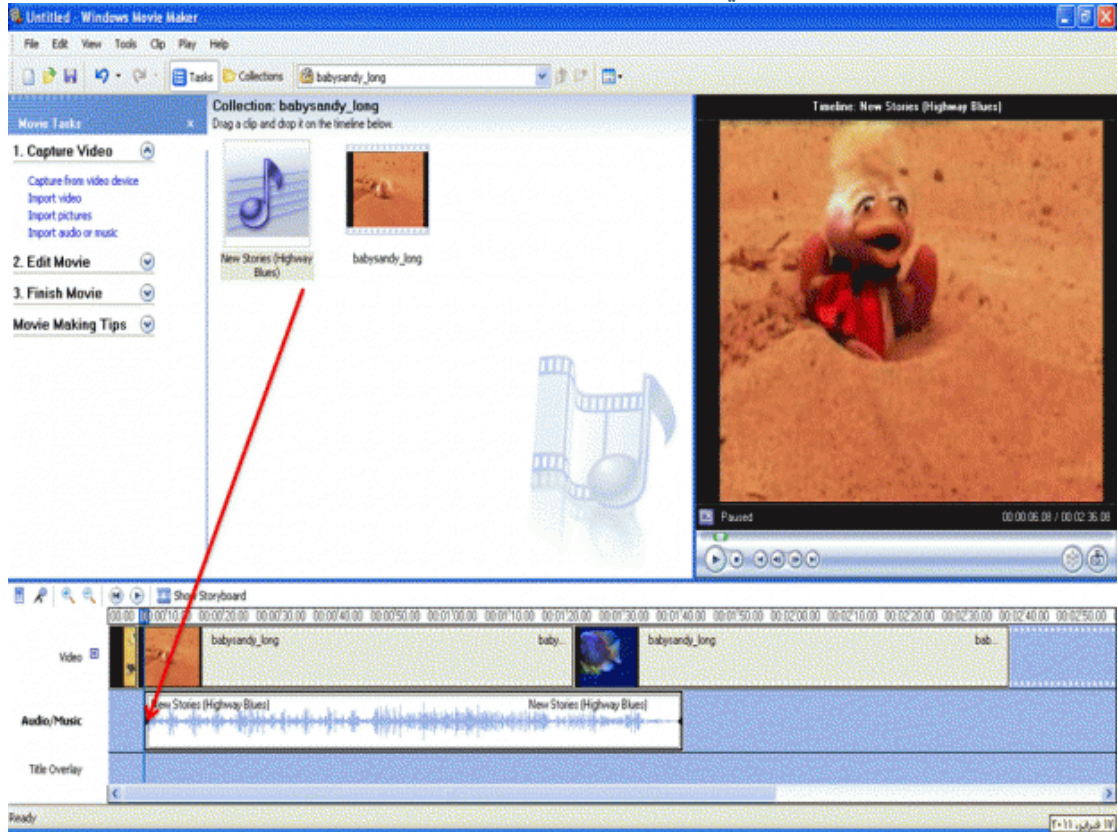
## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )

### المرحلة الثانية: إعداد الصوت

إضافة موسيقى أو أغنية أو صوت Import audio or music

1. تحت رابط **Capture Video** ، اختر **Import audio or music**.
2. اختر الملف الصوتي الذي تريد إدخاله بعد تحديد مكانه.
3. اسحب الملف الصوتي من ساحة الـ **Collections** إلى المكان المخصص للملفات الصوتية في الـ **Timeline** وهو المسار السفلي.



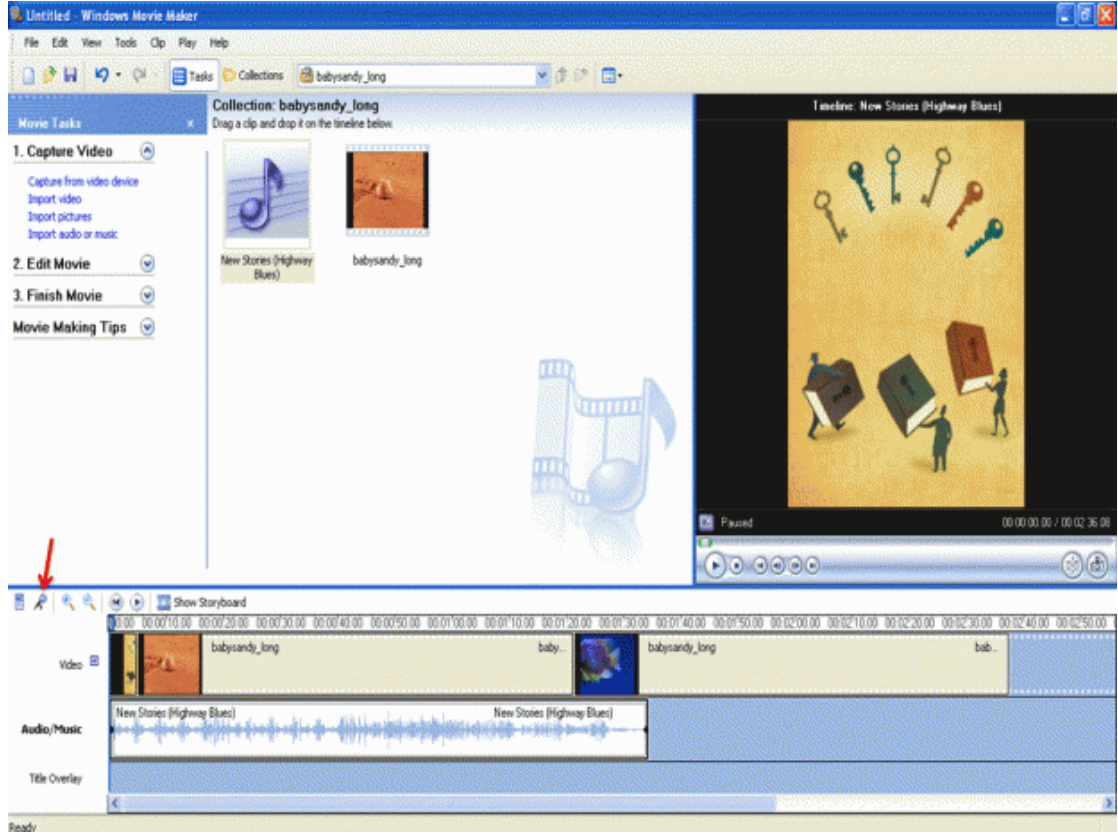
4. يمكنك تقصير المقطع الصوتي عن الطريق الضغط على المقطع الصوتي في الـ **Timeline view** ثم اتباع نفس الخطوات المتبعة لإخفاء جزء من مقطع الصوت.
5. الصيغ التي يتقبلها برنامج الـ **Movie Maker** هي **.mp3, .mp2, .au, .asf, .aifc, .aif, .wav, and .wma**. وإذا كان لديك ملف صوتي بصيغة أخرى، فعليك تحويله أولاً إلى إحدى الصيغ المقبولة باستخدام بعض البرامج المجانية التي يمكن تحميلها من الإنترنت. وعلى هذا الرابط، يمكنك تحميل أحد هذه البرامج التي تقوم بالتحويل-<http://dvdvideosoftware.com/products/dvd/Free-Audio-Converter.htm>

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )

وإذا أردت أن تضمن فيلمك تسجيل صوتي Narration فتستطيع ذلك من خلال الخطوات التالية:

1. تحول إلى Timeline view
2. اضغط على علامة الميكروفون

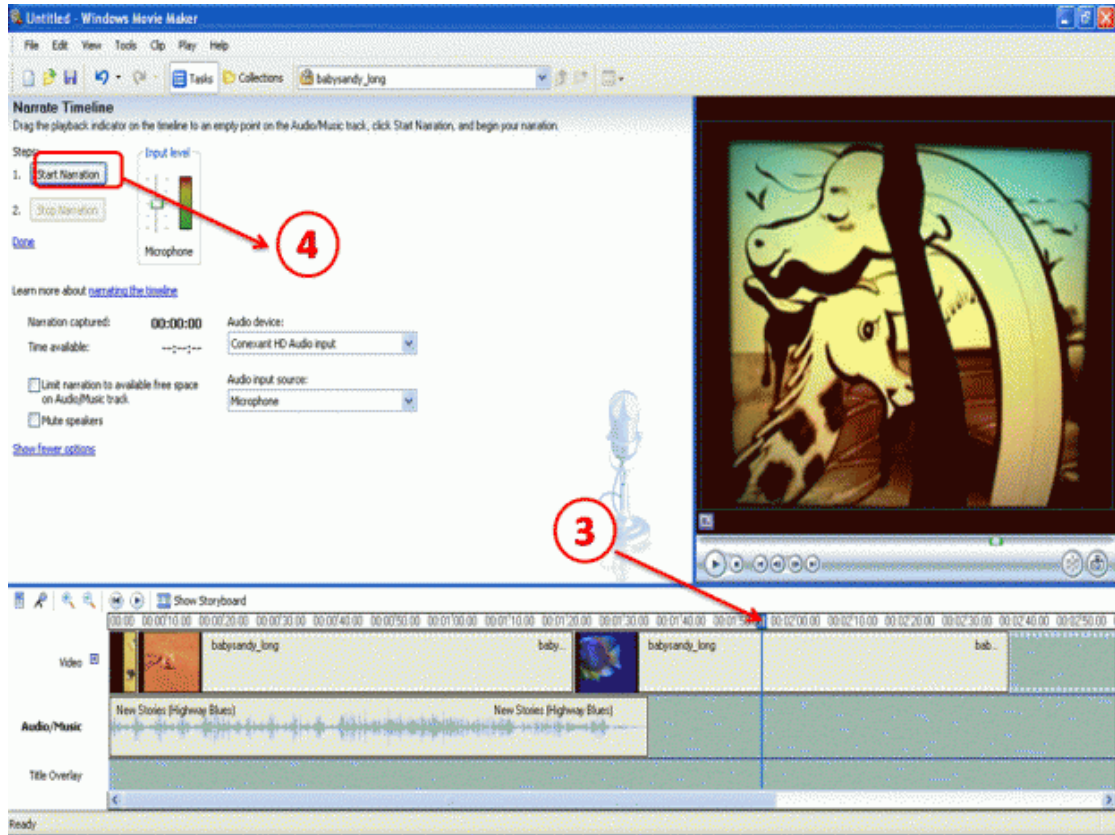


3. ضع مؤشر الفأرة حيث تريد بدء التسجيل

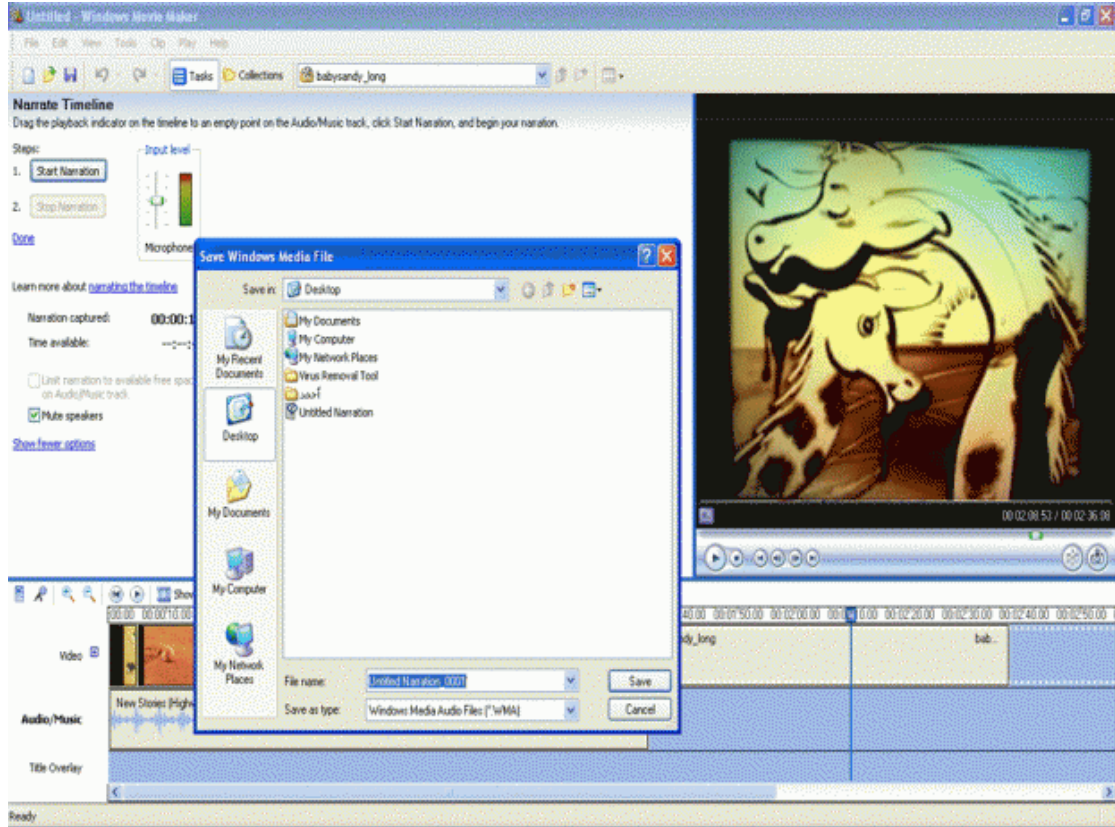
4. اضغط على Start narration وبعد الانتهاء مما تريد قوله، اضغط على Stop narration.

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )



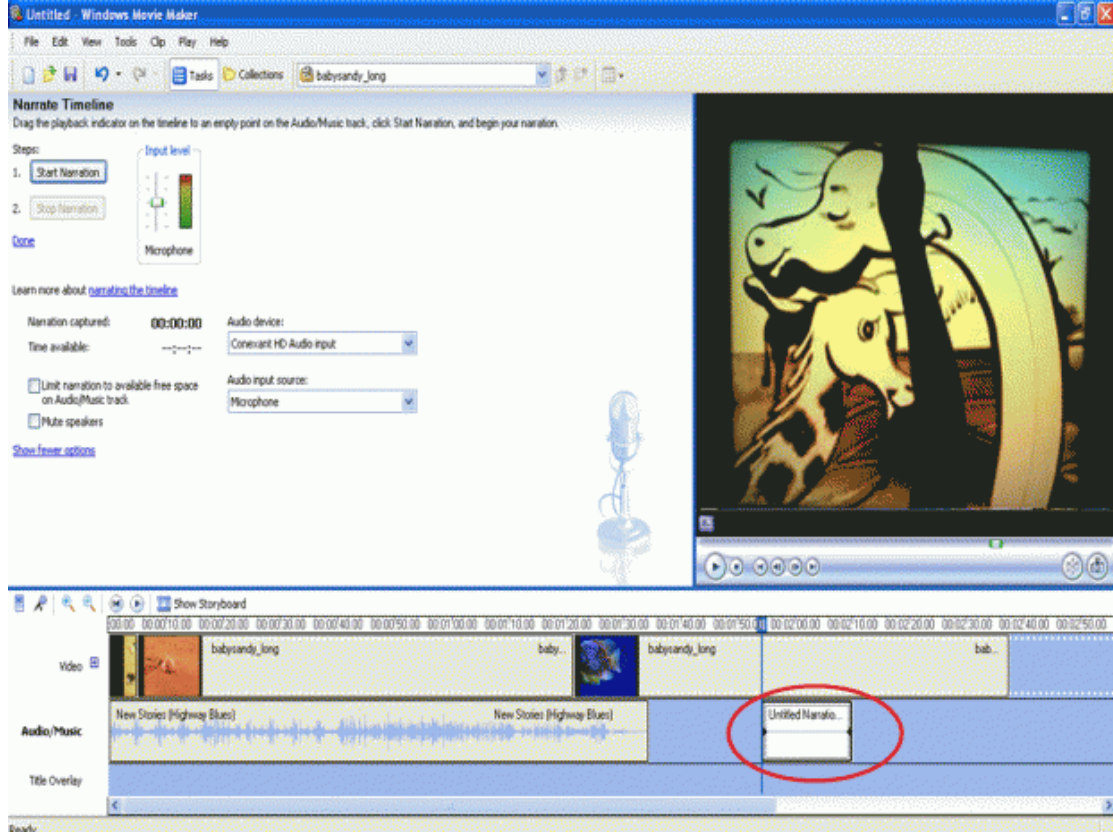
٥. سيطلب منك حفظ الملف على جهازك.



## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

### (مسابقة " على الأخضر مشينا " )

٦. وبعد أن تقوم بالحفظ، سيضاف الملف تلقائياً إلى مسار الصوت.



٧. اضغط على **Done** لتعود إلى الشاشة الرئيسية لبرنامج الـ **Movie Maker**.

٨. اضغط على الزر **Play** في شاشة المعاينة **Preview screen** لتختبر الصوت، وإذا لم يعجبك فاضغط عليه في **Timeline view** ثم احذفه بالضغط على مفتاح **Delete** وقم بتسجيله مرة أخرى حسب الخطوات السابقة الذكر.

### إعدادات التسجيل

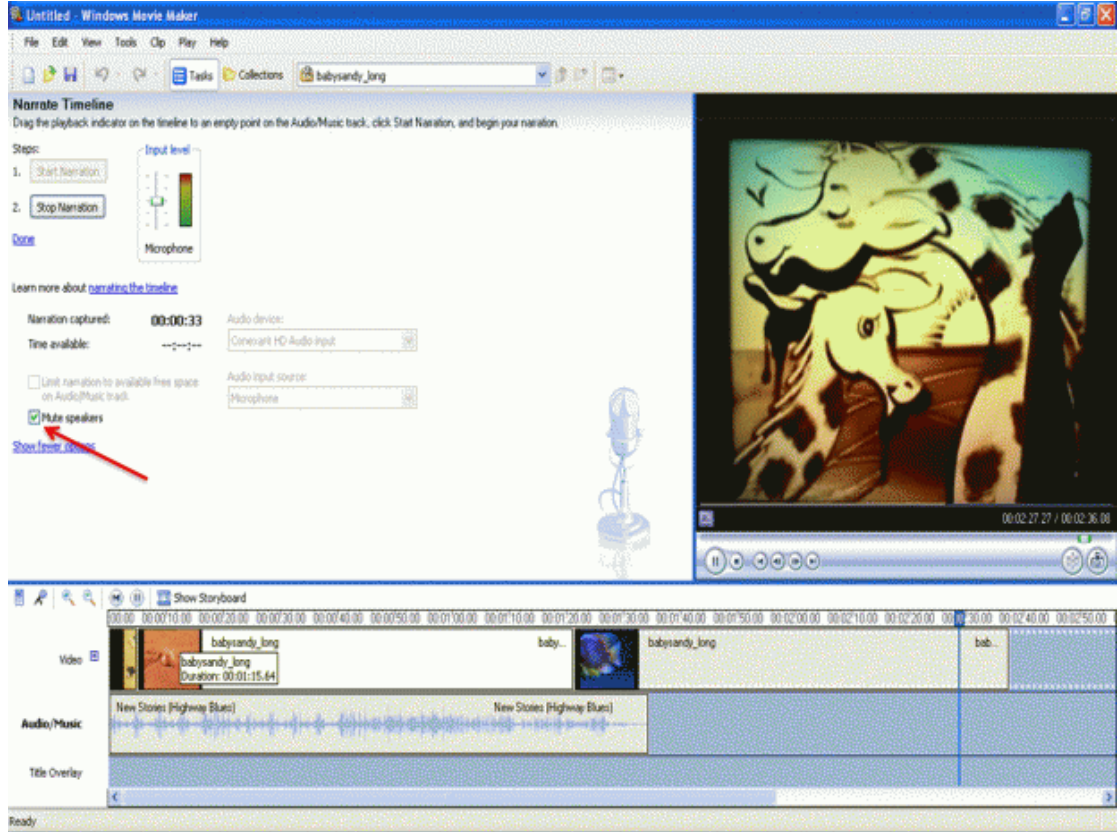
هذه بعض الإعدادات الخاصة بالتسجيل والتي يمكنك تعديلها أو تركها كما هي، والإعدادات تتحكم على سبيل المثال في مستوى الصوت، ووقت التسجيل وغير ذلك.

اضغط على **Show more options** تحت **Done**، وستظهر لك بعض الخيارات التالية:

- مستوى الصوت المُدخَل: **Input level** يسمح بتعديل مستوى صوت التسجيل

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )



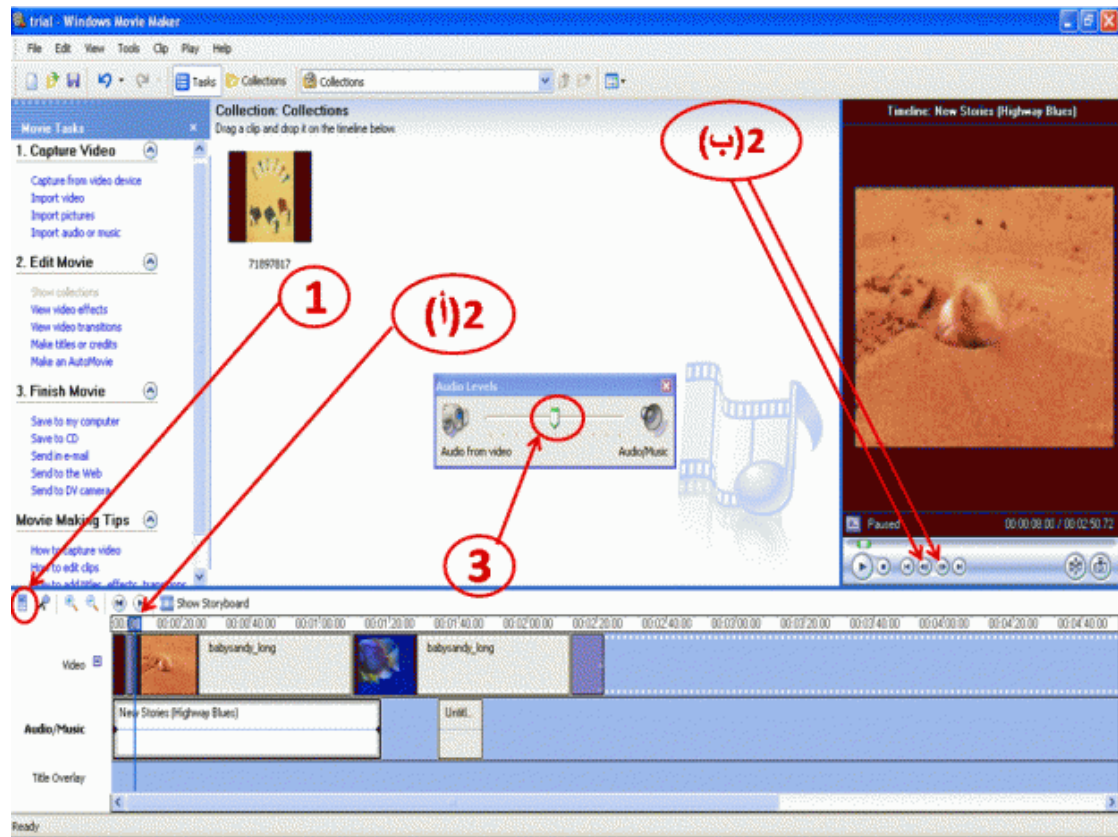
- **Mute speakers** باختيارك كتم السماعات (الصوت الصادر جهاز الكمبيوتر)، سيضمن لك عدم تداخل أية أصوات مع التسجيل بينما تقوم بالتسجيل، مما يؤدي إلي نقاء تسجيلك..

### التحكم في تداخل الصوت :

- قد ترغب في أن يبقى صوت الفيديو والمقطع الصوتي، وقد ترغب في أن يكون الصوتان متساويين، وقد ترغب في أن يكون أحدهما أكثر ارتفاعاً من الآخر، وقد ترغب في كتم أحدهما تماماً.
1. اضغط علي أيقونة الصوت الموجودة في أقصى يسار **Timeline view** أو **Storyboard view** وستجد أن علامة السماعة الموجودة يميناً تمثل المقطع الصوتي، وعلامة الكاميرا المصحوبة بالسماعة تمثل صوت الفيديو.
  2. يمكنك أن تجعل أحد الصوتين أعلى في جزء من الفيلم، ثم تخفي أحدهما تماماً في جزء آخر، ثم ترفع أحدهما على الآخر ثانيةً. لتفعل ذلك: حدد المكان الذي تريد عنده تغيير مستوى الصوت بإحدى الطريقتين الموضحتين في الصورة: (أ) بتحريك المؤشر أو (ب) باستخدام زر **Previous Frame** أو **Next Frame**.
  3. أبقِ المؤشر في المنتصف إذا كنت تريد الصوتين متساويين، أو حركه يميناً إذا كنت تريد صوت المقطع الصوتي أعلى، وحركه أقصى اليمين إذا كنت أردت إخفاء صوت الفيديو تماماً. وإذا أردت أن يكون صوت الفيديو أعلى أو إخفاء صوت المقطع الصوتي فحرك المؤشر جهة اليسار.

# الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )





# المرحلة الثالثة: اضافة لمسات جمالية وحفظ الفيديو

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

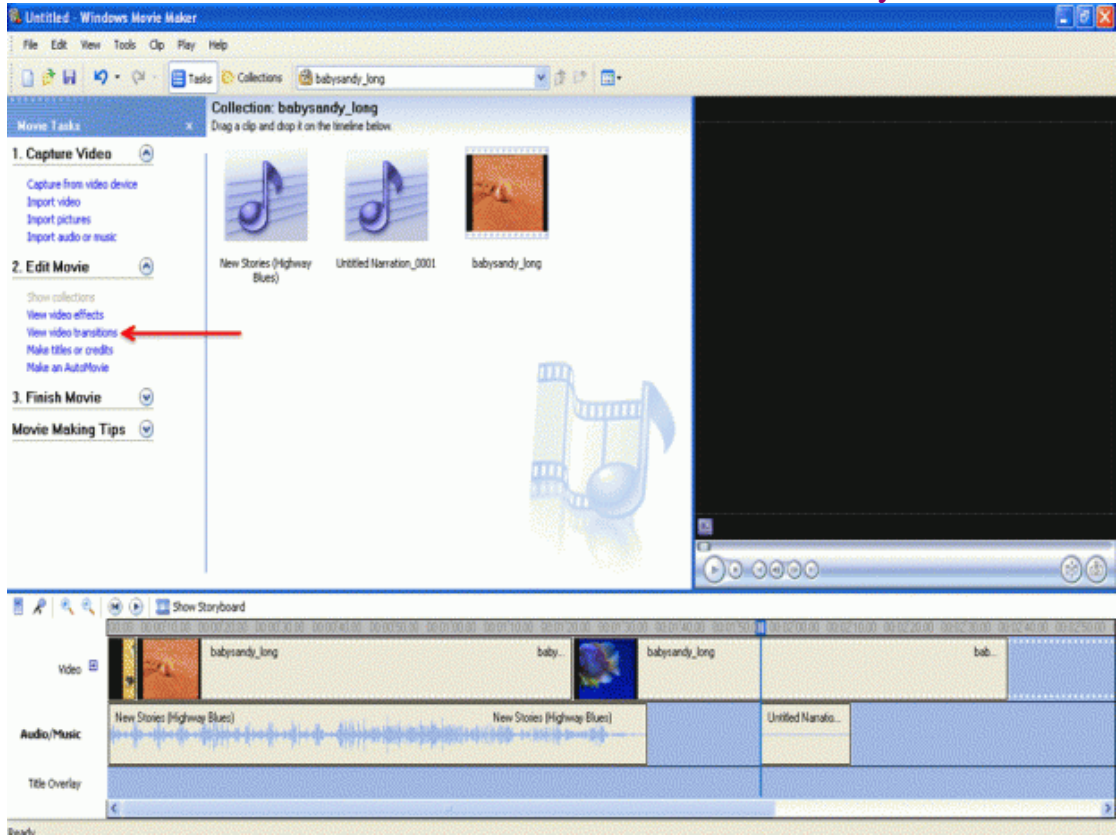
(مسابقة " على الأخضر مشينا " )

### المرحلة الثالثة: اللمسات الجمالية والإضافات الأخيرة

أولاً- إضافة جَوّ من التجانس على الفيلم بالمقاطع الانتقالية **Video Transitions**

اتبع الخطوات التالية:

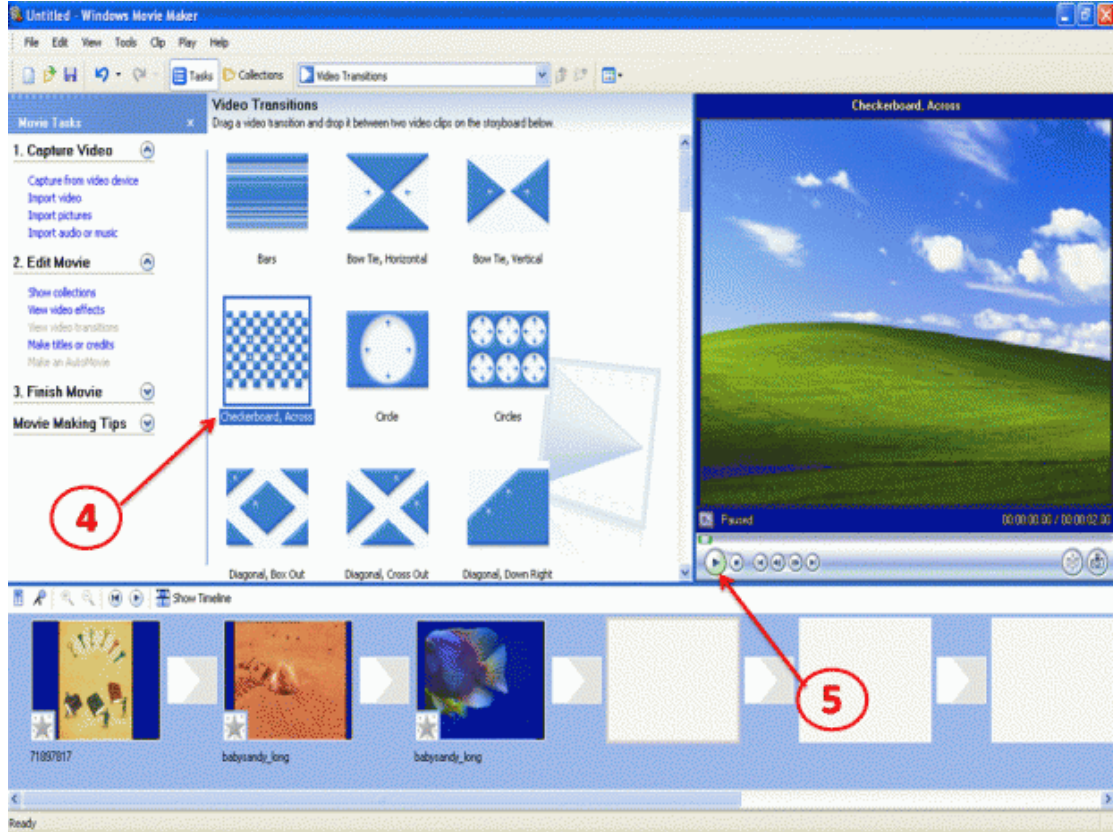
1. اضغط على الرابط **Edit Movie**
2. اضغط على **View video transitions**
3. اضغط على **Show storyboard**



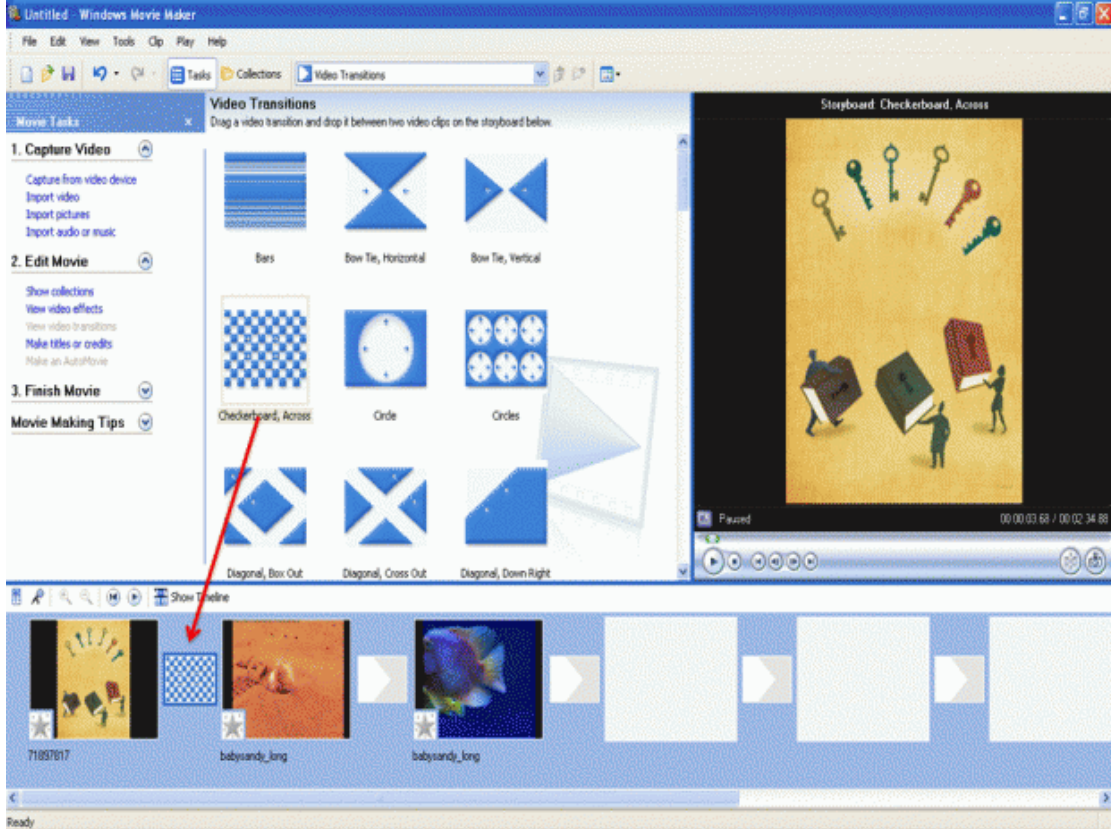
4. اضغط على التأثير الذي تريده.
5. اضغط على الزر **Play** لتعاين المقطع الذي اخترته في شاشة المعاينة

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )



6. اسحب التأثير الذي تختاره إلى المربع الصغير الموجود بين الصورتين اللتين تريد إدخال التأثير بينهما.



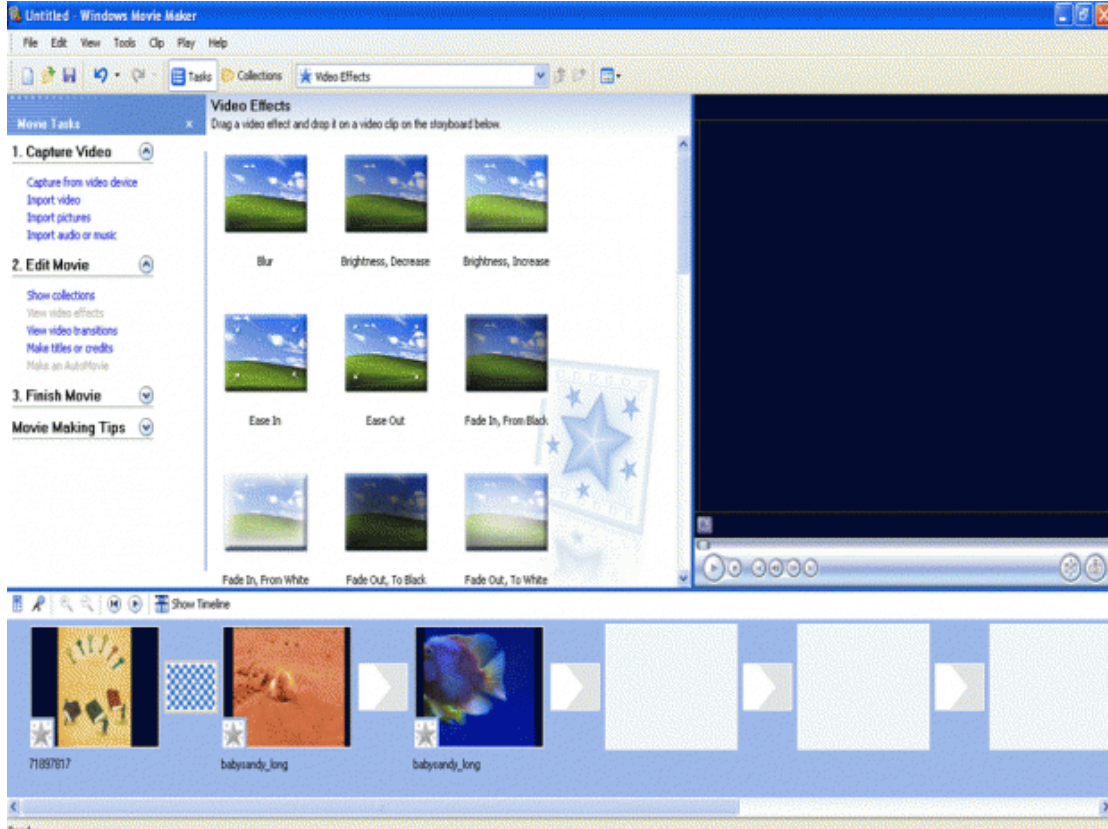
## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

### (مسابقة " على الأخضر مشينا " )

٧. لو أردت إلغاء أحد المقاطع الانتقالية، فاضغط عليه (في المربع الذي سحبته إليه) بالفأرة ثم اضغط على المفتاح delete في لوحة المفاتيح.

ثانياً- تجميل الصور بمؤثرات الفيديو Video Effects

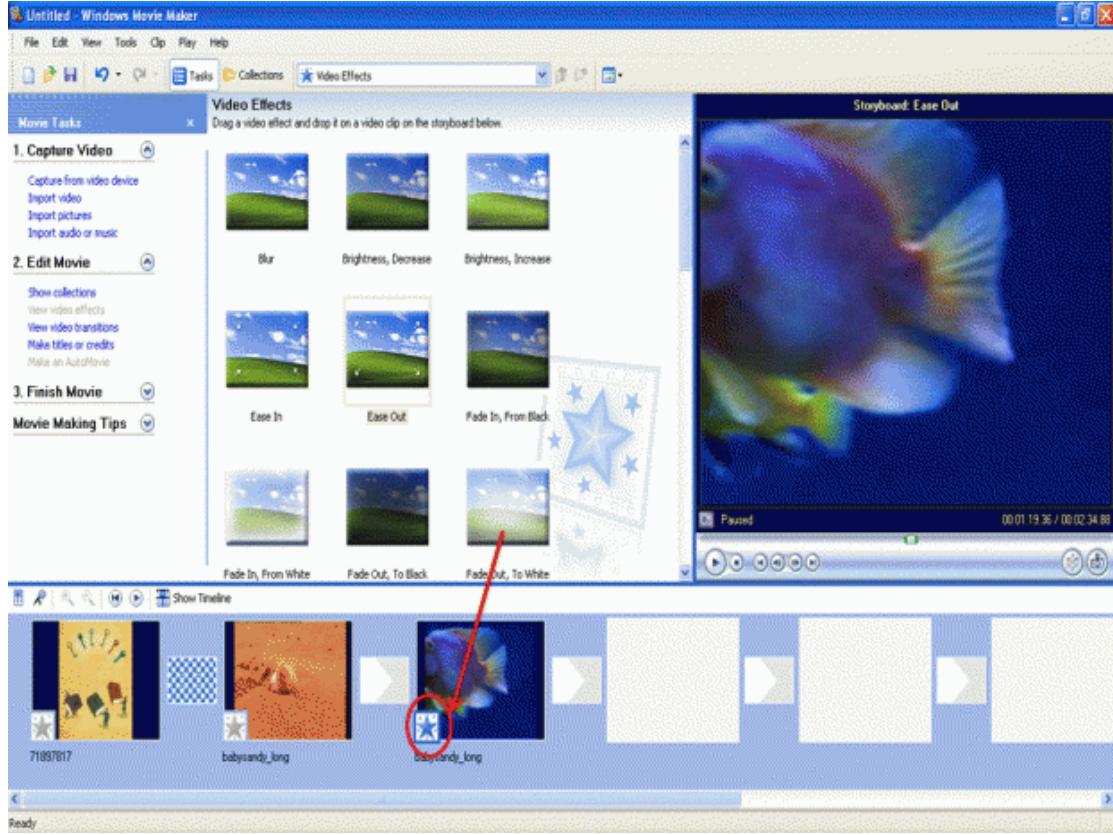
١. اتبع نفس الخطوات السابقة مع الضغط على View video effects بدلاً من View video transitions في الخطوة الثانية. وسترى التأثيرات المتاحة بالبرنامج كما تظهر بالصورة.



٢. اسحب المؤثر الذي تختاره إلى النجمة الموجودة في الركن الأسفل من اليسار للصورة في Storyboard view.

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )



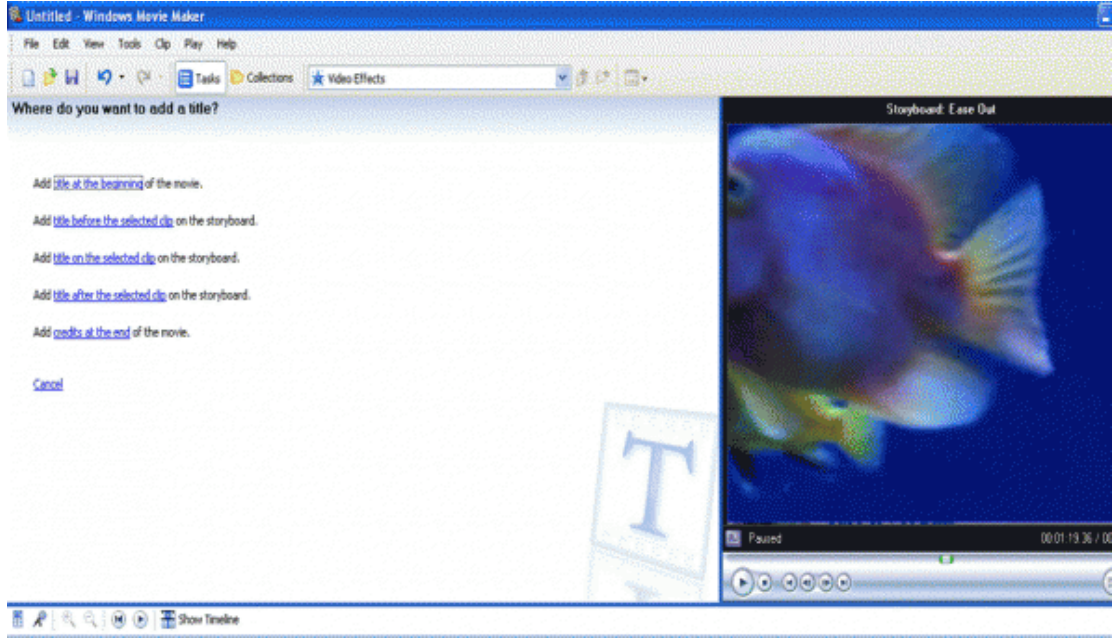
### ثالثاً- إضافة عناوين Titles

كيفية اضافة نصوصاً إلي فيلمك ، كعناوين أو إهداءات ... والخطوات كالتالي:

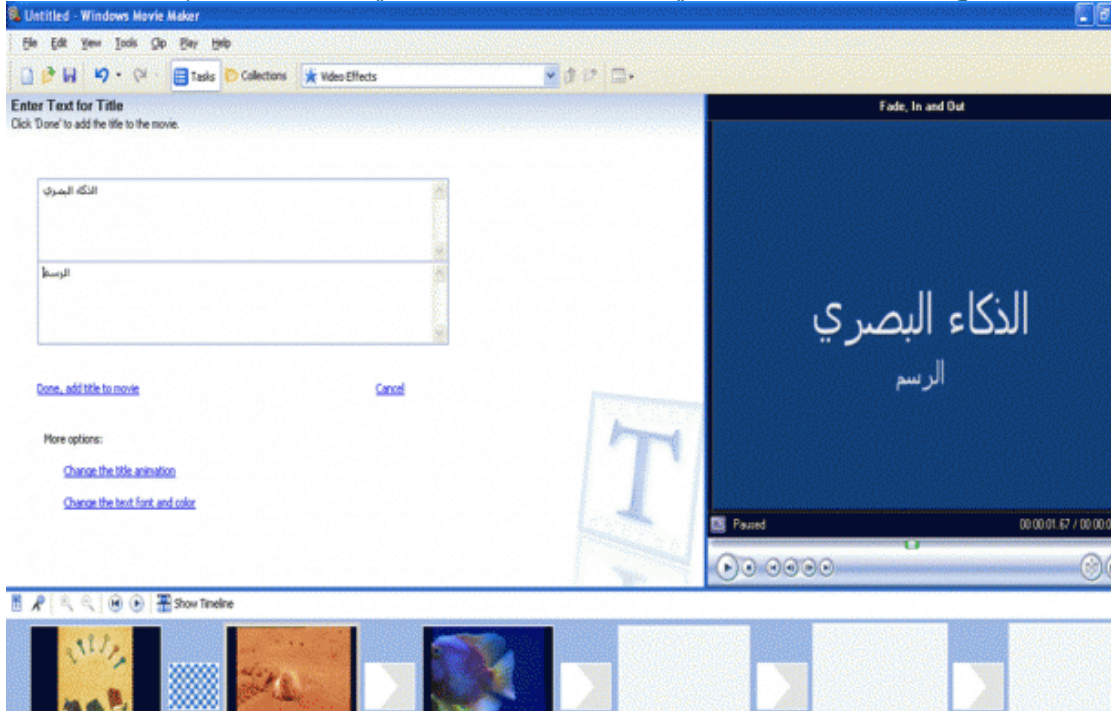
1. اختر **Make titles or credits** من قائمة **Edit movie**
2. حدد المكان الذي تريد أن تضع فيه العنوان: في بداية الفيلم، قبل المقطع الذي تقف عليه، قبله أو بعده، في نهاية الفيلم تماماً .. الخ

## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )



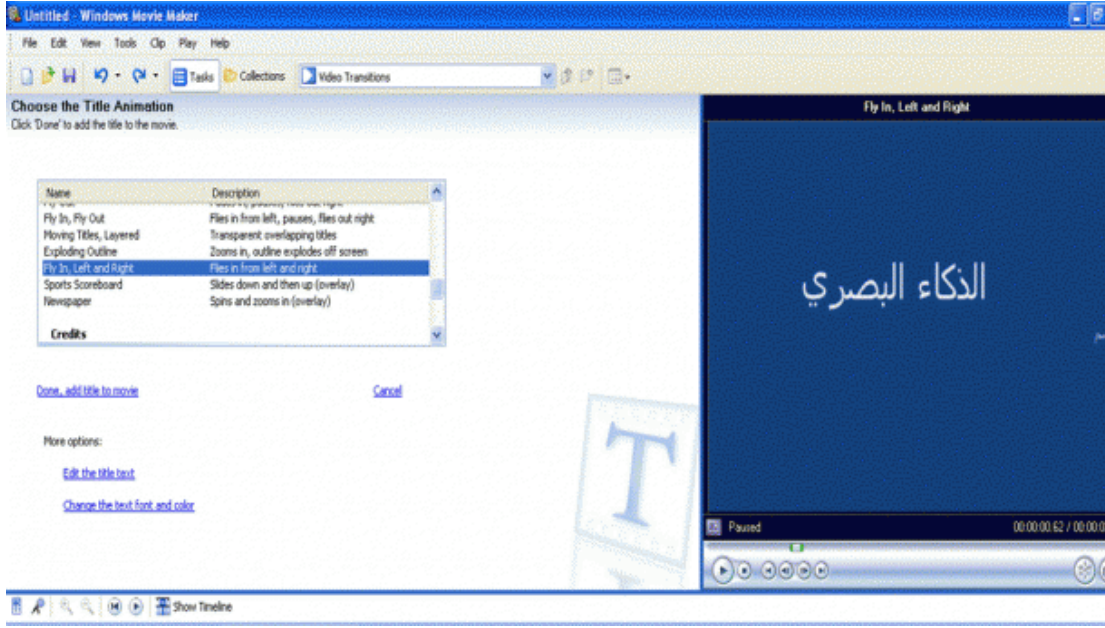
٣. سيكون المربع الأعلى للعنوان الرئيسي، والأسفل للعنوان الفرعي إن كان لديك أي عناوين فرعية.



٤. يمكنك تغيير الطريقة التي تظهر بها العناوين عن طريق الضغط على **Change the title animation**. وهنا ستلاحظ أن التأثيرات الحركية مقسمة إلى نوعين: نوع للعناوين المكونة من سطر واحد **Titles, One Line** ونوع للعناوين المكونة من سطرين **Titles Two Lines**.

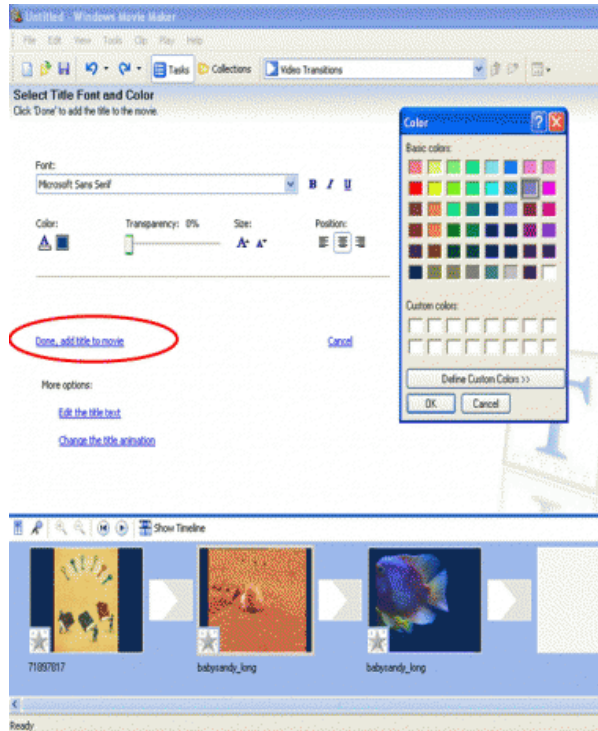
## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )



٥. كما يمكنك تغيير نوع الخط المكتوب به العنوان وكذلك لونه ومكانه عن طريق الضغط على **Change the text font and color.**

٦. بعد الانتهاء من التعديلات المرادة، اضغط على **Done, add title to movie** (المحاطة بدائرة حمراء في الصورة).

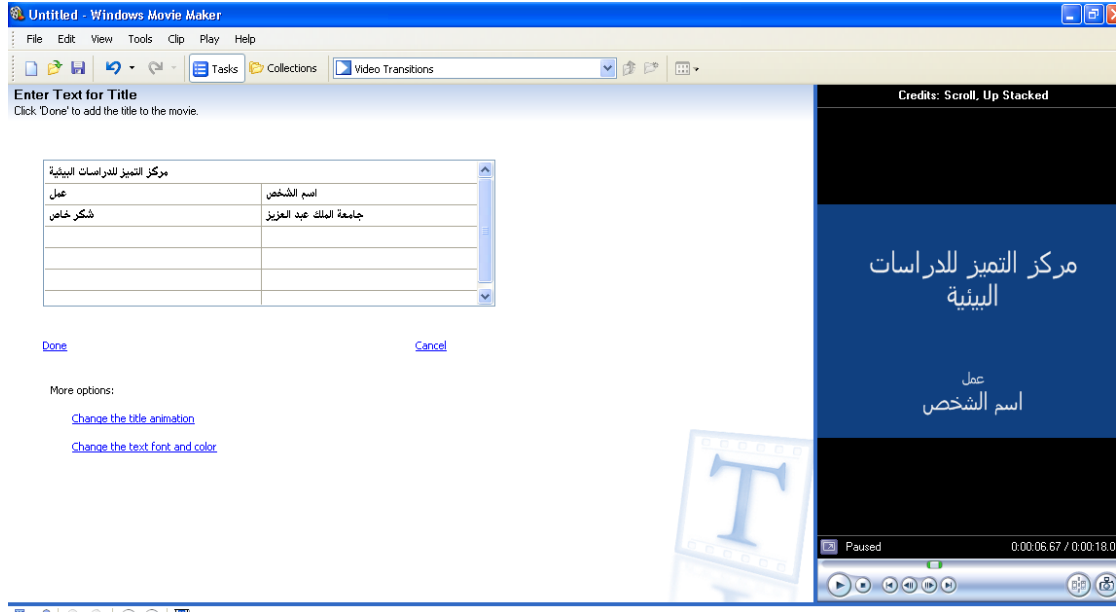


## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج الـ Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا "

رابعاً. إضافة تترات نهائية Credits

وهي ما يوضع من كتابات أو أسماء أو ملاحظات في نهاية الفيلم. ومن أجل وضعها اتبع نفس الخطوات السابقة مع اختيار **Add credits at the end of the movie** في الخطوة الثانية، ثم كتابة التترات (المصور، المنتج، ..الخ).

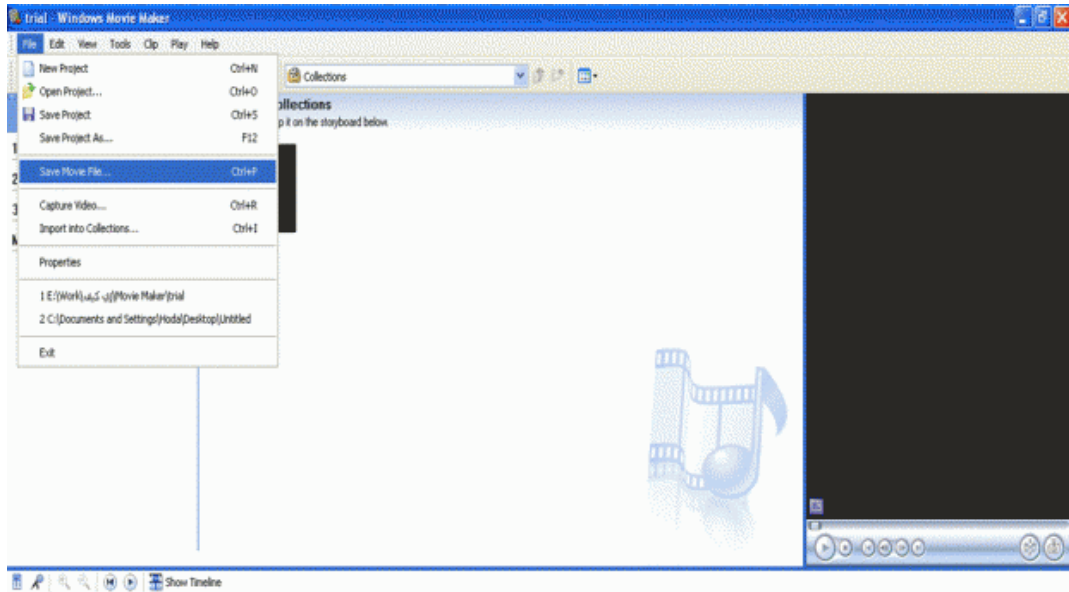


وأخيراً خَرَجَ فيلمك من البرنامج

إن تخريج الفيلم كـ **Movie** في هذه الخطوة يمكنك من تحميل الفيديو على الإنترنت، أو إرساله بالبريد الإلكتروني أو فتحه على أجهزة كمبيوتر. ومن أجل تخريج فيلمك **Movie** قم بالخطوات الآتية:

١. افتح القائمة **File**

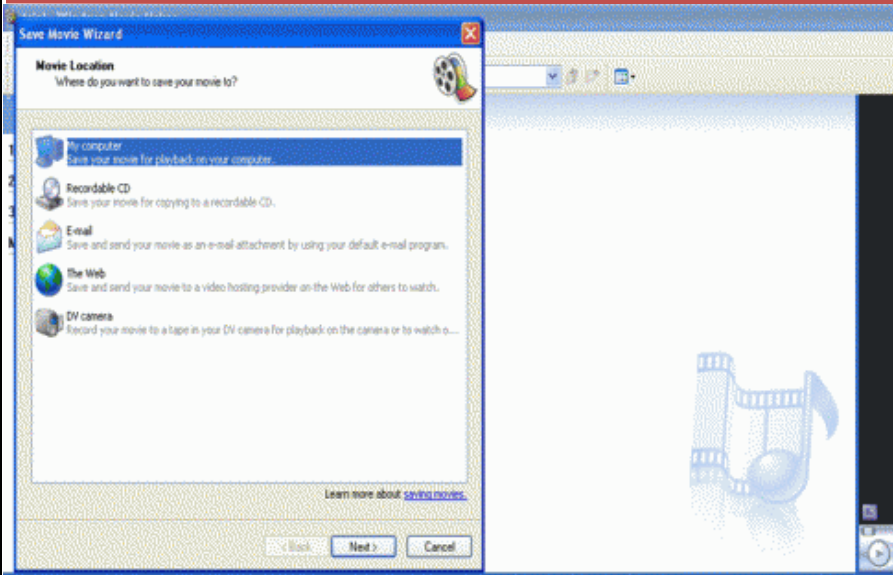
٢. اختر **Save movie file**



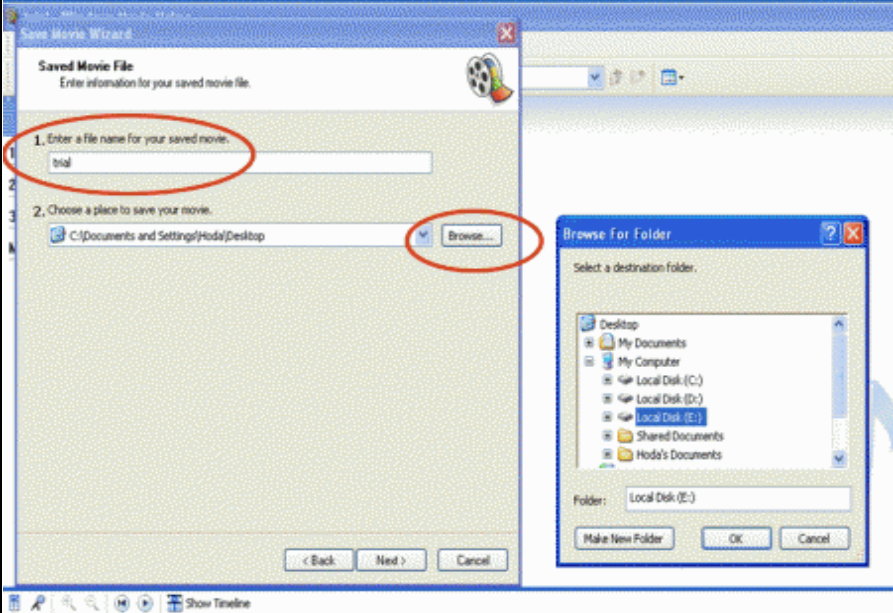


## الدليل التعليمي لاستخدام برنامج Movie Maker

(مسابقة " على الأخضر مشينا " )



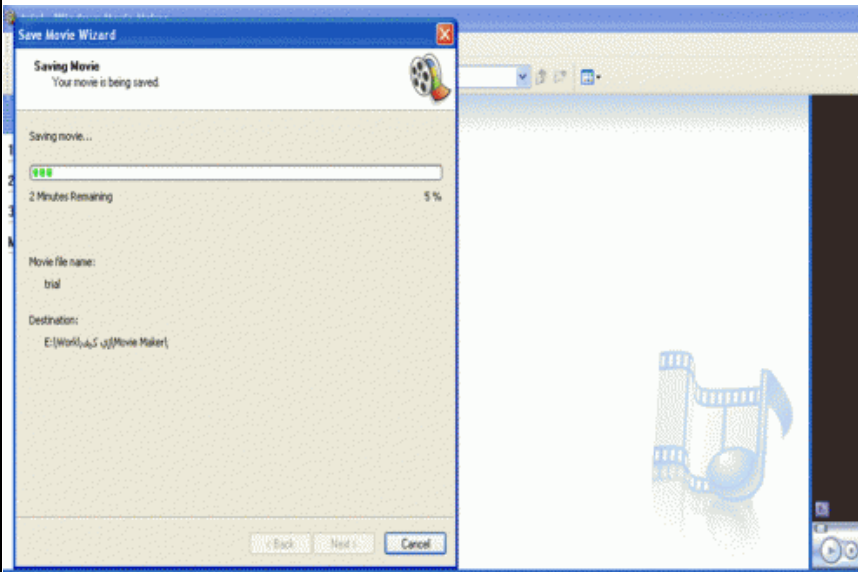
٣. اختر المكان الذي تريد أن تحفظ فيه فيلمك "المخرَج" (على جهاز الكمبيوتر، على السديدي CD، أو إرساله بالإيميل، ... الخ. نفضل حفظه على جهاز الكمبيوتر **My Computer**



٤. سمّ الملف واختر المكان الذي تريد حفظ الفيلم فيه علي جهازك.

٥. تابع باقي الخطوات بالضغط علي **Next** ثم اضغط **Finish**

ملاحظة :



• لا تحذف ملف المشروع من جهازك، ابقه موجوداً دائماً حتى بعد تخريج فيلمك لكي تستطيع الرجوع إليه وتعديله في أي وقت. أنت الآن جاهز لتبدأ أول فيلم من صنعك أنت. ترى ماذا سيكون فيلمك الأول.