

Course Name		Course Code			
User-Centered System Design		CPIT 485			
Prerequisite		Credit Units			
CPIT 280		Theory	Practice	Training	Credit
		3	1	0	3

Course Description:

This course teaches the concept of interaction between human / computer and how to apply the rules of design and quality assurance in interactive systems.

Course Contents:

1. System Life-cycle based on the user (iterative design - requirement analysis - methods of evaluation and quality assurance).
2. Design methods and techniques based on the user (requirement analysis techniques - user representation and analysis functions - evaluating methods for effective use).
3. Design components based on the user (the user interface - the design steps - determining the dialogue - the design and the use of multimedia - social factors influencing the design - documenting the design)

Course Outcomes:

1. To understand the design techniques and methods centered on the user.
2. To evaluate the effectiveness of the user interface and alternative designs.
3. To use appropriate technologies to authenticate users, their needs and translate these requirements into the design specifications.

Textbook:

- J. Preece, Y. Rogers, H. Sharp, "Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction", John Wiley & Sons, 2002, ISBN 0471492787.

Extra Reference:

- A. Dix, J. Finlay, G. D. Abowd, R. Beale, "Human-Computer Interaction", 3rd Ed., Prentice Hall, 2004, ISBN 0130461091.
- D. Benyon, P. Turner, S. Turner, "Designing Interactive Systems", Addison-Wesley, 2005, ISBN 0321116291.

الرمز				اسم المقرر	
تم ٤٨٥				تصميم النظم المتمركزة حول المستخدم	
الوحدات الدراسية المعتمدة				المتطلبات السابقة	
معمد	تدريب	عملي	نظري	تم ٢٨٠	
٤	٠	١	٣		

توصيف المقرر :

تهدف هذه المادة إلى تطوير مفهوم تفاعل الإنسان والحاسب بتعريف الطالب بكيفية تطبيق قواعد تصميم وتأكيد الجودة للنظم التفاعلية.

محتويات المقرر:

١. دورة حياة النظام المتمركز حول المستخدم (التصميم التكراري - تحليل الاحتياجات - طرق التقييم وتأكيد الجودة).
٢. طرق وتقنيات التصميم المتمركز حول المستخدم (تقنيات تحليل الاحتياجات - تمثيل المستخدم وتحليل المهام - طرق تقييم فعالية الاستخدام).
٣. مكونات التصميم المتمركز حول المستخدم (واجهة المستخدم - خطوات التصميم - تحديد الحوار - تصميم واستخدام الوسائط المتعددة - العوامل الاجتماعية المؤثرة على التصميم - توثيق التصميم)

مخرجات المقرر:

١. فهم التقنيات والطرق الرئيسية للتصميم المتمركز حول المستخدم.
٢. تقييم فعالية الاستخدام لواجهة المستخدم والتصاميم البديلة.
٣. استخدام التقنيات المناسبة لتوثيق المستخدمين واحتياجاتهم وترجمة هذه الاحتياجات إلى مواصفات التصميم.

الكتاب المقرر :

- J. Preece, Y. Rogers, H. Sharp, "Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction", John Wiley & Sons, 2002, ISBN 0471492787.

المرجع المساند :

- A. Dix, J. Finlay, G. D. Abowd, R. Beale, "Human-Computer Interaction", 3rd Ed., Prentice Hall, 2004, ISBN 0130461091.
- D. Benyon, P. Turner, S. Turner, "Designing Interactive Systems", Addison-Wesley, 2005, ISBN 0321116291.